

北斗の拳

表紙イラスト　広井哲雄

作者紹介



折茂賢司、日高徹、武石正道。グラフィック、プログラムテクニック、シナリオ、それぞれのプロが力を結集した大作アドベンチャー。「グラフィック・リアクションともにオリジナルに忠実に再現しました。存分に『アタタ…!』の快感を楽しんで下さい」

折茂 賢司

ヒゲのオリモです。マンガ家、マンガ原作、雑誌の編集等、なんでもこなせるシャイな男です。フリーアーチストとでも呼んで下さい。北斗の拳のオリジナルグラフィックのド迫力を忠実に再現しました。さあレッツ・エンジョイ・プレイだぜ。

日高 徹

マシン語の日高です。エニックスでは、オリジナルゲームだけでなく、ライーザ、エルドラド伝奇等の移殖もてがけました。また、マシン語ゲームを解説した本の筆者でもあります。北斗の拳はデータ圧縮に命がけでとりくみました。存分に楽しんで下さい。

武石 正道

マンガ原作者の武石です。あちこちのマンガ雑誌で、読み切り、連載等を掲載しています。目いっぱいアイデアをつぎこみました。よろしく!!

取説内イラスト 折茂賢司

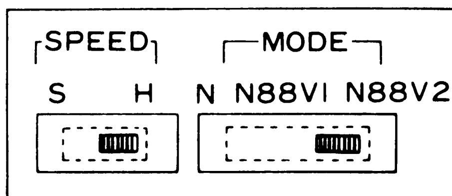
〔PC-9801シリーズ移殖者〕 青 山 学
〔X1シリーズ移殖者〕 稲 葉 康 治
〔FMシリーズ移殖者〕 Y U K I

ローディング方法

《ディスク版》

●PC-8801mkII、PC-8801mkIISR、TR、FR、MRをお使いの場合

前面右下の扉を開けて、SW2 の 7 がON（上になっている状態）であるかを、PC-8801をお使いの方はディスク装置が接続されていることを確認して下さい。PC-8801mkIISR、TR、FR、MRをお使いの方は前面下の扉を開けて下図のようにセットして下さい。(V2モード)



(1)プログラムディスケットNo.1をドライブ1に入れ、ディスプレイ、本体と順に電源を入れ、リセットボタンを押して下さい。
ディスケットを入れかえる時はそのつど画面にメッセージが出ますので、それに従って下さい。
尚、ドライブのアクセスランプ点灯中は、ディスケットをセットせず、リセットボタンを押して、アクセスランプが消えているのを確認してから、ディスケットをセットして下さい。

●PC-9801E/F/VM/VF(2DD専用)をお使いの場合

プログラムディスケットNo.1をセットし、ディスプレイ、本体と順に電源を入れ、リセットボタンを押して下さい。ディスケットを入れかえる時はそのつど画面にメッセージが出ますので、それに従って下さい。

●PC-9801E/M/VM(2HD専用)をお使いの場合

(1)プログラムディスケットをドライブ1にセットし、ディスプレイ、本体と順に電源を入れ、リセットボタンを押して下さい。
(2)しばらくするとタイトル画面が表示されます。

●FM-77、FM77AVをお使いの場合

(1)本体前面のモードを、BASICおよび高速にセットして下さい。
(2)プログラムディスケットNo.1をドライブ0にセットし、ディスプレイ、本体と順に電源を入れ、リセットボタンを押して下さい。ディスケットを入れかえる時はそのつど画面にメッセージが出ますので、それに従っ

て下さい。

(3)しばらくするとゲームがはじまります。

● X1全シリーズ(ただし、X1Dをのぞく)をお使いの場合

注意：X１ターボをお使いの場合、電源投入以前に本体のモードを、STANDERD(200ライン)に切りかえてお使下さい。

(1)プログラムディスケットNo.１をドライブ0にセットし、ディスプレイ、本体と順に電源を入れ、リセットボタンを押して下さい。

注：２ドライブご使用の方（X１シリーズご使用の場合のみ）は、ドライブ0にNo.１のディスケットを、ドライブ１にNo.２のディスケットをセットしてゲームを始めて下さい。一度もディスケットを交換しないで、最後までゲームができます。もし、ディスケットを交換して下さい、というメッセージが出た時（含セーブ時)、そのままリターンキー ↵ を押してゲームを続けて下さい。

《テープ版》

● X1全シリーズ(ただしX1Dをのぞく)をお使いの場合

(1)X１本体にディスプレイが接続されているかを確認し、ディスプレイと本体の電源を入れて前面のEJECTボタンを押し、カセットのふたを開け、プログラムテープの１―A面をセットします。

(2)しばらくすると、画面に「IPL is loading ホクトノケン」と出て、数分でローディングが終了し、ゲームが始まります。

(3)ゲームの途中でテープを入れ替える必要がある時は、画面に指示が出ますので、その指示に従って下さい。なお、プログラムテープNo.１のA・B面、No.２のA・B面とも同じプログラムが両面に入っていますのでどちらの面でもゲームができます。

注意

- このゲームでは毎回必ずプログラミングテープ１―A面からスタートします。データレコーダには、テープNo.１―A面をまきもどしてあるのを確認してからカセットをセットして下さい。
- BASICがROMで内蔵されている場合は C キーを押しながら電源を投入して下さい。
- テープ版をご使用の方は、画面にカセットを取り換えるメッセージが出るまでは、カセットをそのままPLAY状態にしておいて下さい。
- APSS使用の為、自動的に早送りや巻もどしを行なう事があります。

プロローグ

ケンシロウ（あなた）とバットは、キングのいる町サザンクロスへと向っていた。

バット　「よお、すこし休もうぜ。おらあ、もう腹がへって動けねえぜ。なあ、何か食いもんはねえのかよ」
ケン　　「さっきおまえにやったのが最後だ」
バット　「チェッ、しゃあねえな～」
バットは崖下の村に気付いた。
バット　「おい、村があるぜ！あそこで、食料と水、それに乗り物を調達しようじゃねえか」
ケン　　「そうだな。この砂漠をこえるとサザンクロスだ」

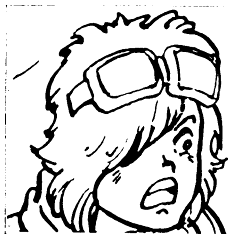
主な登場人物



ケンシロウ

言わずと知れた北斗神拳の使い手。史上最強のヒーロー。

北斗神拳とは、一拳に全エネルギーを集中し肉体の経絡秘孔(ツボ)に衝撃を与え表面の破壊より むしろ内部の破壊を極意とした一撃必殺の拳法！



バット

ケンシロウと旅する少年。口は悪いが、気のいいやつだ.



ユリア

ケンシロウの恋人。シンに連れ去られ、今はサザンクロスに。



酒場のマスター

冷たい感じはするが、けっこう気のいい人かも…!?



レイラ

キングの悪行により、彼女には暗い過去がある。



ばあさん

水のありかを知っている唯一の村人だが、めったなことでは教えてくれない。



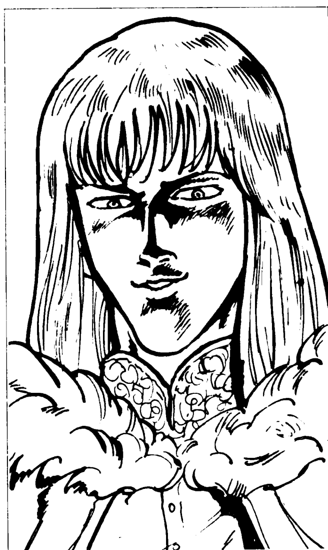
じいさん

サザンクロスの強制労働で気がふれているが…!?昔は歌が好きだったみたいだ。

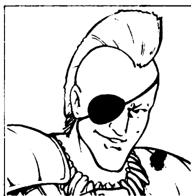
シン

南斗聖拳の使い手。サザンクロスのキング。

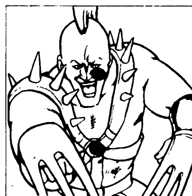
「おまえごときではおれに勝つことはできん。おまえとおれには致命的な違いがある。それは欲望…、執念だ！欲望こそが強さにつながる。」



キングひきいるサザンクロス軍団


アイパッチ


コング


クラブ


スペード


ダイヤ


ハート

敵はこの他にもいろいろ登場します。

敵の秘孔を突け！

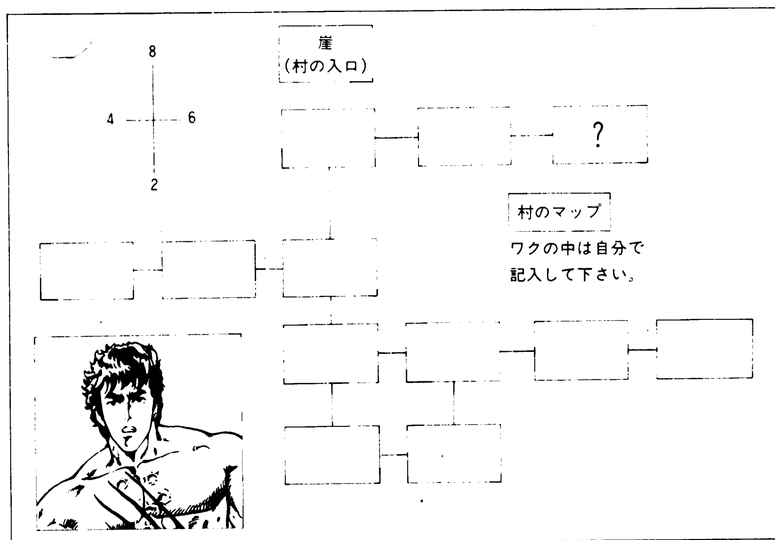
このゲームの最大のポイントは、敵を倒すことにあります。敵を倒すことによって、いろいろな情報や物を得ることができるでしょう。

ゲーム構成

このゲームは、旅立ち編とサザンクロス編の2つにわかれています。

■旅立ち編

まず、この村で、水と食料と砂漠越えのための乗り物を手に入れることです。村人にあったら、話して、聞いて、情報をしいれて下さい。また敵の話すことにも情報があるかもしれません。むやみに戦うだけでなく、いろいろ話し、聞くことも大切です。



■サザンクロス編

ここでは、シンの城に入ることが第1の目的です。敵を倒していけば、かならず活路は開けます。さあシンとの宿命の対決に結着をつけて下さい。

ゲームスタート

ゲームを起動させると、

1．プロローグからはじめる

2．まえにセーブしたところからはじめる

3．ムラのシーンからはじめる

と表示されます。

1．プロローグからはじめる

ゲームスタート時までのプロローグが見れます。最初、始める場合は、ここからスタートして下さい。

2．まえにセーブしたところからはじめる

前にセーブした場面から、始めたい場合使います。

画面の指示に従って下さい。

3．ムラのシーンからはじめる

プロローグをとばし、村の廃車置場のシーンから始まります。

コマンドの説明

コマンド群は画面右に表示されます。

[0]いどう

コマンド群が、[2]みなみ、[4]にし、[6]ひがし、[8]きたに変わります。

移動したい方向のキーを選んで下さい。

[1]みる

[2]うごかす

[3]たたかう

敵がいる場合、画面は秘孔モードに変わります。(後述参照)

[4]もちもの

現在持っている物を表示します。それを選択すると、自動的に持ち物を使うことになります。

[5]あける

[6]とる

[7]はなす

はなすことによって、いろいろ情報が得られます。回をかさねると、自動的に[8]きくにまわることもあります。

[8]きく

ゲーム進行上、もっとも重要なキーです。人にあったら、なんでも聞くようにして下さい。

[9]はいる

[RET]

コマンドが別の群に変わります。また、まちがってキーを押した場合のキャンセルにも使います。

RET[0]のる

RET[1]こわす

RET[2]セーブする

ゲームを一時中断し、後日、中断した所からやりたい場合に使います。
また、ゲームの再開は、ゲーム起動時に

1. プロローグからはじめる
2. まえにセーブしたところからはじめる
3. ムラのシーンからはじめる

と表示されるので、[2]を押して、画面の指示に従って下さい。

*テープ版ご使用の場合

セーブ

新しいテープを1本用意して下さい。リーダー（白い部分）を送って、すぐに録音できる状態にセットし、メッセージに従ってデータをセーブして下さい。

ロード（ゲームの再開）

ゲームの起動時（ゲーム開始時）に、

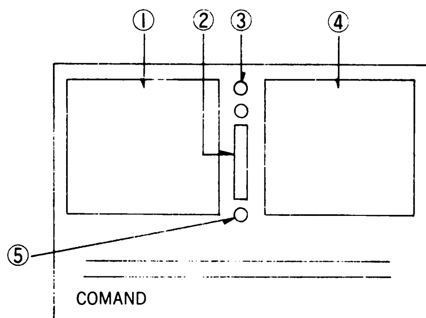
1.プロローグからはじめる
2.まえにセーブしたところからはじめる
3.ムラのシーンからはじまる

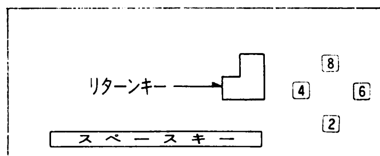
と表示されるので、[2]キーを押して画面の指示に従って、テープを入れかえて下さい。

その他入力

番号入力する場合がありますので、画面の指示に従って下さい。

秘孔モード





①敵が表示され、その画面の上に秘孔のポイント（大きな点の方）があらわれます。
②戦える時間を自分で決定します。棒グラフが上下しますので、できるだけ上の方でリターンキーを押して下さい。
③ケンシロウ（あなた）の怒りの鉄拳です。
2のタイマーが決定すると自動的に①の画面中央に移動します。上下左右、テンキーの[2][4][6][8]で秘孔ポイントに移動させ、スペースキーで決定します。この際、⑤の敵の鉄拳が邪魔しにくるので、うまくそれをかいくぐり、秘孔を突いて下さい。この秘孔突きは、鉄拳の数だけおこないます。
④ケンシロウが表示されます。
⑤敵の鉄拳です。あなたの邪魔をします。

＊敵の秘孔ポイントはそれぞれによって、すべて違います。倒す秘訣は、あらゆる人と話し、あらゆる物を徹底的に見て、情報を仕入れ、推理することです。

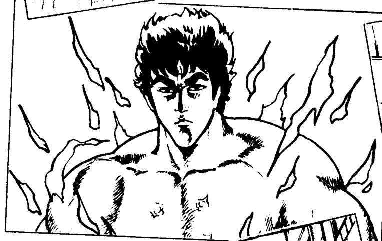
＊FM-77、FM77AVをお使いの場合

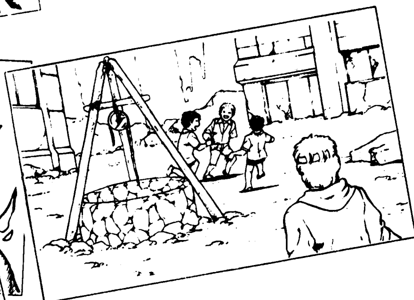
秘孔モードの時に、ケンのコブシの移動を止めた時は[5]キーを押して下さい。

北斗の拳ボツ画面集















THE END

このボツ画面に似たシーンを探して、見比べるのもまた一つの楽しみでしょう。

哀れ！ボツ画面に合掌……！

ヒント券

当社では、アドベンチャーゲームの性質上出来るだけお客様にご自分でゲームを進めていただくという方針ではございますが、どうしても先に進めなくなられたお客様のために、このヒント券を用意いたしました。

どうしても先に進めなくなられた場合には、返信用封筒に60円切手をはり、ヒント券１枚を同封の上、お知りになりたい箇所およびわかっていること(もちもの）を詳しく書かれ、当社宛にお送り下さい。

ただし、ご質問はヒント券の枚数分に限らせていただきます。

(注)ヒント券には必ずお持ちの機種名をご記入の上、ご購入いただきましたメディア（テープまたはディスクのいずれか）を丸でかこんでお送り下さい。

60

□□□-□□

あなたの住所

あなたの氏名

（様もつける）

▲返信用封筒の書き方

旅立ちヒント拳

村のシーンのヒント集

サザンクロスヒント拳

サザンクロスのヒント集

秘孔拳

ズバリわからない所を教えます。１枚で何ヶ所でもいいです。